**Æfingaverkefni 2**

**Eftirfarandi verkefni á að leysa með *if-elif-else setningum***

**# Lidur1: MinnstaTala1**

Forritið biður notanda um tvær heiltölur.

Forritið skrifar síðan út hvor talan er minni.

Ef tvisvar er slegin inn sama talan á forritið að skrifa “Tölurnar eru jafn stórar”.

**# Lidur2: NumerManadar**

Forritið spyr notanda um nafn mánaðar.

Forritið skrifar síðan út númer hvað mánuðurinn er. Ef slegið er inn nafn mánaðar sem er ekki til á að skrifa “**‘Eg þekki ekki þennan mánuð**”.

**# Lidur3: Aldur**

Forritið spyr notanda um aldur.

Forritið á að bregðast mismunandi við eftir því hvaða tala er sleginn inn.

Ef slegin er inn tala á bilinu:

* **0‐6**  Þá á að birta textann “**Nú, svo þú ferð að byrja í skóla**“
* **7‐15** Þá spyr forritið hvort viðkomandi ætli í menntaskóla og bregst við á

mismunandi hátt eftir því hvort svarað er með J eða N.

* **16‐105**  Þá kveður forritið og segir „**Gangi þér vel í framtíðinni**“
* **annars** Svarar forritið: þú hefur svarað spurningunni vitlaust.

**# Lidur4: MargfaldaFasta**

Forritið spyr notanda um tölu á bilinu 0 - 25.

Forritið margfaldar síðan innslegna tölu með 1,7 og birtir niðurstöðuna. Ef sleginn er inn tala sem er 0 eða minni eða 25 og hærri á að skrifa “**Rangur innsláttur**”.

**# Lidur5: Brandari**

Forritið spyr hvort notandi vilji fá brandara.

Ef svarið er já birtist brandari. Ef svarið er nei birtist “**Allt í lagi, kannski seinna**”.

Gangi ykkur vel